



Deutsche Gesellschaft  
für die Vereinten Nationen e.V.  
United Nations Association of Germany

Politische Bildung macht spielerisch Schule:

## UNgelöst – Rätselstation für den Weltfrieden

Mit der Rätselstation möchte die Deutsche Gesellschaft für die Vereinten Nationen e.V. (DGVN) Menschen die Vereinten Nationen näherbringen und sie in die internationale Zusammenarbeit einführen. Die Rätselstation vereint informative mit spielerischen Elementen. Sie richtet sich an Schülerinnen und Schüler, die durch kooperative Rätselaufgaben an die Vereinten Nationen herangeführt werden.

Die Initiative „UNgelöst“ ist ein Kooperationsprojekt der DGVN mit der Stiftung Mercator in Zusammenarbeit mit dem Escape Room-Dienstleister ThinkSquare aus Bochum.

An einem oder zwei Tagen können sich mehrere Klassen der Jahrgangstufen 8 bis ggf. 13 an der Rätselstation spielerisch die weite Welt der Vereinten Nationen erschließen und Grundlagen erarbeiten.

### Rahmendaten und Informationen für den Einsatz in Schulen:

- Die Rätselstation kann in allen Schulformen **ab der Jahrgangstufe 8** eingesetzt werden.
- Eine Rätselstation kann von **3 bis 6 Schülerinnen und Schülern gleichzeitig** bespielt werden, wobei ein Spieldurchlauf ungefähr eine Schulstunde dauert.
- Seit Herbst 2021 kommen in Schulen bis zu **3 Rätselstationen parallel** zum Einsatz.
- Die Rätselstation kann auch in Ergänzung zu einem Modul von „**UN im Klassenzimmer**“ ([www.dgvn.de/aktivitaeten/un-im-klassenzimmer/](http://www.dgvn.de/aktivitaeten/un-im-klassenzimmer/)) bestellt werden.
- Die Teilnahme ist **kostenlos**. Die Schulen stellen geeignete Räume und idealerweise eine Ansprechperson zur Koordination der Anlieferung und zur Abstimmung der Einsätze in den Klassen.
- **Geeignete Räume** befinden sich im Erdgeschoss, sind groß genug und über Nacht verschließbar. Einzelne Rätselstationen können in Klassenräumen aufgestellt und bespielt werden. Für den Einsatz von 3 Rätselstationen gleichzeitig bietet sich eine Aula oder Pausenhalle an. Die Rätselstationen müssen über Nacht in einem abschließbaren Raum verwahrt werden. Die Rätselstationen können auf Rollen bewegt werden, aufgrund des Gewichts aber nicht ohne weiteres über Treppen transportiert werden. Die Rätselstation wird mit Strom betrieben. Eine normale Steckdose in Reichweite ist ausreichend.

Interessierte wenden sich bitte an die DGVN: [info@dgvn.de](mailto:info@dgvn.de) oder 030-259375-0

Die DGVN berät und begleitet Sie rund um den Einsatz in Ihrer Schule.



Deutsche Gesellschaft  
für die Vereinten Nationen e.V.  
United Nations Association of Germany



### Technische Daten Rätselstation

<b>Abmessungen</b>	100 x 100 x 180 cm (L x B x H)
<b>Gewicht</b>	210 kg (montiert)
<b>Elektrische Nennwerte</b>	230 V